2022.4.21



제일기획 디지털 사업전략 설명회

메타포메이션 추진 현황 (메타버스/NFT 관련 신규 마케팅 사업)

사내 디지털 테크 역량을 한 곳에 모아, 2021년 '디지털테크본부' 신설

디지털X부문

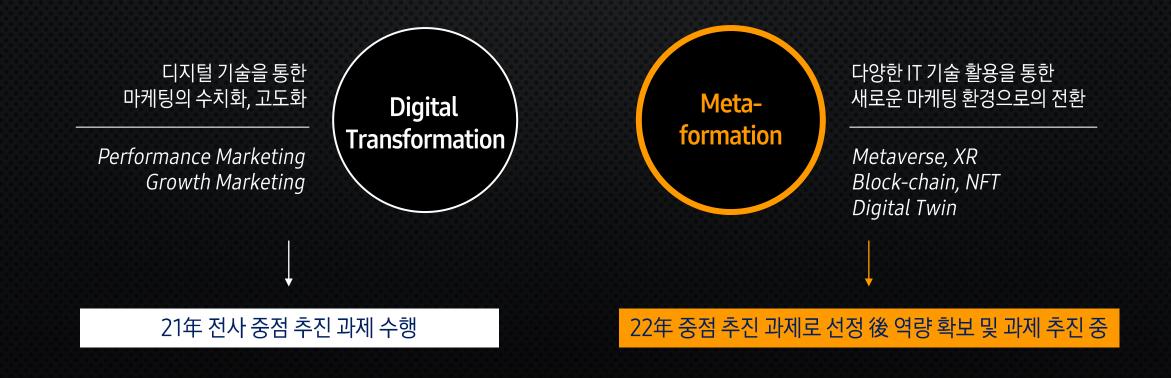
디지털플랫폼본부

옴니채널본부

디지털테크본부

디지털솔루션본부

디지털테크본부는 기존 레거시의 디지털전환을 지원하며, Meta-formation 신규 사업 추진 中



Meta-formation의 4대 핵심 기회 영역



기회영역	신사업 활용
버추얼 프로덕션	라이브 스테이지
디지털 휴먼	브랜디드 버추얼 휴먼
가상공간形 메타버스	버추얼 리테일 스토어
NFT	Branded NFT 기반 마케팅

2021년 3Q~ 전사 TF 조직을 구축하여, 기회 영역 분석 및 신사업 발굴

대형 LED Wall 을 활용해 실시간 다양한 상황 연출이 가능한 촬영 솔루션

버추얼 프로덕션

OS#1

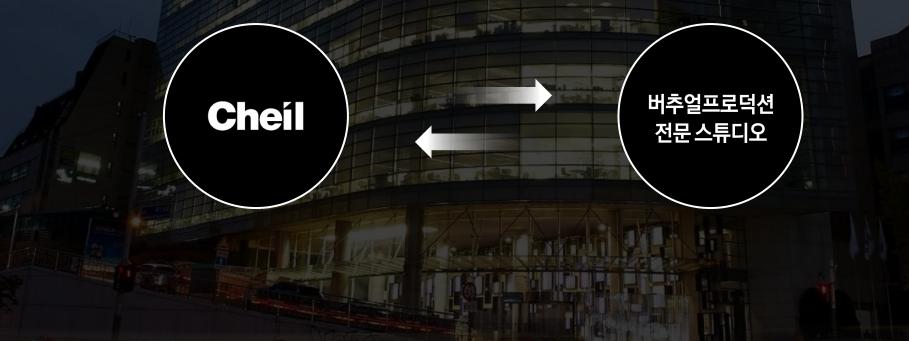


공간/시간/표현의 제약이 없는 자유로운 창작 활동 = 크리에이티브 핵심 경쟁력

광고 촬영 / 플래그십 이벤트 / 라이브 스테이지 등 효과적 활용 가능

실시간으로 다양한 연출이 가능하여

테크아티스트 경력 인력 채용 및 버추얼 프로덕션 전문 스튜디오와 협업 예정



실존하지 않는, 하지만 어딘가에 살고 있을 법한 Realistic 가상 인간 디지털에 익숙한 MZ 세대向 새로운 커뮤니케이션 Tool

디지털 휴먼

OS#2

브랜드를 대표하고, 활용 효과를 높이는 Cheil 만의 <mark>'브랜디드 버추얼 휴먼'</mark> 제작/기획

Cheil의 브랜딩 역량과 노하우를 접목하여 차별화된 브랜디드 버추얼 휴먼 제작 목표

Digital Human

Extraordinary Character Talented and Creative Resonating Thoughts Brand Relevancy

Brand DNA Branding Goal Brand Asset

2022년, 전담조직신설後 외부전문파트너사 협업 중



전담조직및외부파트너사협업중

- 크리에이티브 전담팀 신설 배치
- 브랜드 전략&데이터 부서의 협업 지원
- 자체 브랜디드 휴먼 리서치 & 기획 중

Branded Virtual Human



디지털 휴먼 제작 전문 스튜디오

고객 체험 과정에서 나타나는 시공간적 제약 요소를 없앤 진정한 고객 체험 마케팅 Tool

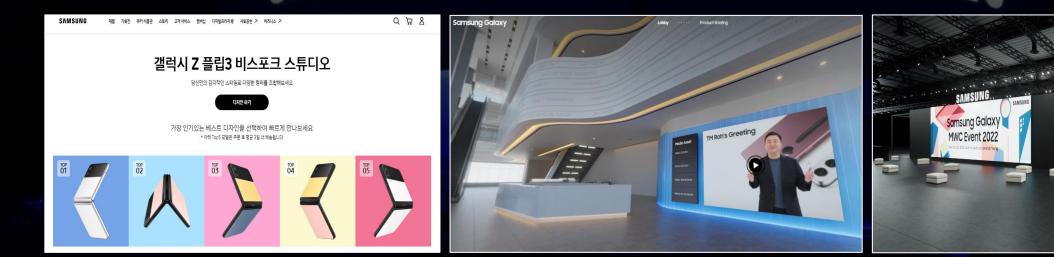
가상 공간形 메타버스 플랫폼

OS#3

기존에 진행하던 On/Offline 고객 체험 마케팅은 가상 체험형 마케팅 형태로 확대 진행

[미디어 대상 NDA 브리핑 플랫폼]

[MWC2022 버추얼 쇼룸]



[삼성닷컴 비스포크 스튜디오]

당사는 시장 상황 및 클라이언트 니즈에 맞춰,

통합 캠페인 및 브랜딩 Tool 로서 가상공간 기획, 관련 콘텐츠 제작 역량 확보 중



내부 역량 확장을 기반으로, 다양한 역량을 가진 외부 파트너사와 Cheil META-Alliance 구축

강력한 브랜드 커뮤니티를 구축할 수 있는 MZ 팬덤 마케팅의 새로운 Tool



OS#4

가시적 성과를 내고 있는 NFT 사업자의 핵심 비즈니스 역량은 ① NFT 기술 역량 / ② Creative 역량 / ③ 유저 커뮤니티 구축 역량



① NFT 기술 역량	② Creative 역량	③ 유저 커뮤니티 구축 역량
• 블록체인기술 역량을 보유한 암호화폐거래소를 중심 으로 NFT 플랫폼 선제 진출	• 아티스트작품 또는 자체·외부 IP를 확보를 통해 자체 크리에이티브 NFT의 발행기반 마련	• 기구매한 NFT를 재판매하여 수익을 얻을 수 있는 플 랫폼를 통해 소비자들의 리텐션 확보
• NFT 기획 및 개발, 플랫폼 구축, Dapp 개발 등의 기술 역량을 토대로, NFT의 민팅 및 거래를 지원하는 완성도 높은 서비스 제공	• NFT Artwork의 디자인 크리에이티브 퀄리티 높은 실력 있는 크리에이터 풀 확보 필요	• 소비자커뮤니티참여유도를 위해 미션등을 통해 도전 과제를 달성하고 보상을 획득하는 장치 마련

특히, 최근 다수의 사업자가 마켓 플레이스 시장에 진출하여 경쟁 심화 예상 '시장 반응이 높은 NFT 확보 = 상품성 있는 콘텐츠 수급 '이 성패 좌우

기타분야

메타갤럭시아

갤럭시아 머니트리

한컴 아트피아

한글과컴퓨터

미르니

미르니

NFT매니아

NFT매니아

'양질의NFT 상품'을

다수 확보하기 위한

콘텐츠 수급 경쟁

콘텐츠

수요대폭증가

다양한 마켓 플레이스 플랫폼의 각축전 심화

암호화폐 거래소 기반

게임기반

업비트NFT

업비트/두나무

투데이이즈

프렌즈게임즈/카카오

코빗NFT

코빗

DRACO

Red Mark An Vold's fair game is no backing of rand available second is subsequined

A 2 2 4 4

X드레이코

위메이드(미르4)

글로벌기반

빅테크 플랫폼 기반

오픈시(OpenSea)

세계최대 NFT플랫폼

- I

Klipdrop

클립드롭스

그라운드X/카카오

Collect digital ar

 $\uparrow h$

SuperRare

아트NFT거래플랫폼

DOSI

도시(발표완료)

라인넥스트/라인

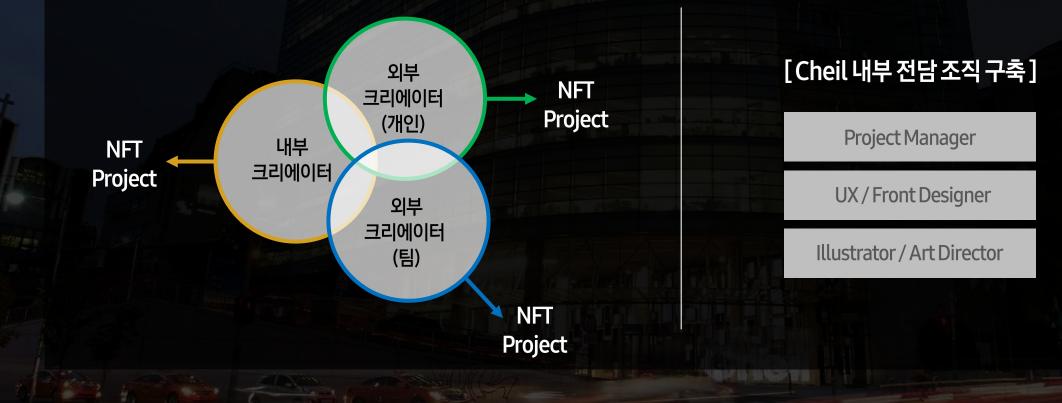


Branded NFT의 핵심인 콘텐츠 크리에이티브 역량과 커뮤니티 육성/관리 역량은 Cheil 의 전통적 핵심 역량

Content Creative Marketing Community

내부 역량 & 외부 크리에이터가 함께 참여하는 NFT 프로젝트 그룹

Cheil NFT 콘텐츠 스튜디오는



당사의 전통적 핵심 역량을 기반으로 Branded NFT 활용한 새로운 통합 마케팅 서비스 제공

브랜드에 특화된 NFT 콘텐츠를 기획/제작하고, 브랜드 팬덤 커뮤니티를 운영하는 'NFT 전문 콘텐츠 스튜디오'사업 추진

추진 방향 ① 클라이언트 向 Branded NFT 서비스 오퍼링

추진 방향 ② 자체 NFT 제작 기반 IP 비즈니스



Cheil의 Meta-formation 4대 핵심 기회 영역



기존 내부역량을 모으고 전문 교육을 통한 전환 배치

내부역량활용

전문 역량을 보유한 외부 인재 영입 진행 관련 역량을 가진 다양한 업체와 전략적 투자, 파트너십 등 적극 협의

외부 채용

전략적 투자

내외부의 전문 역량을 총 동원한 사업 추진

제일기획은 언제나 進化 중입니다.

가상 기반 마케팅 콘텐츠 전문사

마케팅 콘텐츠 전문사

